

第3回関東学生eSailing選手権

大会日時：2026年8月22日(土) 18時～20時

開催地：葉山港2階

主催：関東学生ヨット連盟

レース公示 (NoR)

1 規則

- 1.1 本レガッタは VRI 社のバーチャル・レガッタ・インショア (Virtual Regatta Inshore : 以下VRI) を使用して実施される。
- 1.2 本レガッタは、The Virtual Racing Rules of Sailing (VRRS) に定義された規則、本レース公示と帆走指示書が適用される。ただし、VRI に実装された規則が優先される。

2 参加資格

- 2.1 プレイヤーは下記の事項を満たしていなければならない。
セールランクスを保有していること (ない場合もエントリーフォームにて獲得可能)
- 2.2 参加者は、LINE オープンチャットにVRI アカウント名で登録しなければならない。本大会の情報提供は LINE オープンチャット上で行う。

LINE オープンチャット : <https://x.gd/8Vd01>



3 エントリー

Google Form の参加申込に必要な事項を記入することで、参加申込が完了する。SailRanksのアカウント有無も記入すること。

エントリーフォーム URL : <https://x.gd/dvGGm>

【定員】先着 78 名 ※定員に達し次第、期日前であっても募集を締め切る場合がある。

【参加申込期日】2026年8月15日(土) 23:59

4 参加料

参加料は無料とする。

5 日程

5.1 レース日程とレース数

8 月 22 日 (土)	18 : 00	開会式	
	18 : 15	予選第1レース	1 レース目開始 (AB フリート各39名)
	18: 35	予選第2レース	2 レース目開始 (AB フリート各39名)
	19 : 00	決勝レース	1 レース (AB フリート上位各 19名)
	同時併催	シルバーフリート	1 レース (下位40名)
	19 : 30	王者決定レース	1 レース (上位 19 名)
	19 : 45	表彰・閉会式	

5.2 日程の変更は、第 1 レースのアクセスコードの告知の 2 時間前までに告知する。

5.3 レース作成後 5 分以内に参加できなかった者はレース不参加 (DNC) とする。

5.4 指定と異なるフリートに参加したプレイヤーは、当該レースを失格 (DSQ) 扱いとする。

5.5 DSQ (失格) となったプレイヤーが発生した場合、VRIゲーム内のリザルト画面上ではその下の順位が表示されるが、大会の公式集計においてはDSQプレイヤーを除外した正しい順位 (順位を繰り上げた成績) として得点を算出する。

※VRIのシステム上の入室不具合 (バグ) を防止・考慮し、各レースの出走上限数を1名分調整している。

6 帆走指示書

帆走指示書は 8月20日(木) までにLINE オープンチャット上で入手できる。

7 開催地

7.1 レースはカスタムレースにおいて開催される。

7.2 開催する海面 (場所) は、当日の風速に応じてレース開設時に選択される。

7.3 アクセスコードは、LINE オープンチャット上に告知される。参加者はカスタムレース画面の「参加する」のタブの下部にある緑のボタンを押して、発表されたアクセスコードを入力する。なお、アクセスコードに問題が発生した場合や、レースをやり直す必要がある場合は、新しいアクセスコードを LINE オープンチャット上で告知する。

7.4 原則オンサイト会場のみとするが、どうしてもオンラインでの参加を希望する場合は、実行委員会に承認を得ること。

オンサイト会場：葉山港 2F

8 得点

8.1 得点方式は、「低得点方式」を使用する。

8.2 シリーズの成立には 1 レースを完了することが必要である。

8.3 プレイヤーのシリーズ得点はレース得点の合計とする。

8.4 王者決定レースは得点を2倍とする。

9 レーシングアシスタントの利用

いずれのレーシングアシスタント（race helps）も、プレイヤーの希望に応じて利用してよい。ただしレースのやり直しなどによるレーシングアシスタントの消滅に関しては、主催団体は責任を負わない。

10 ペナルティー方式

VRI に組み込まれたペナルティー方式が適用される。

11 抗議と救済要求

本大会は抗議、救済は受け付けない。

12 アカウントの不正

複数アカウントでのレースエントリーなどの不正をしてはならない。

13 コース

コースは添付図1に記載する。

14 プレイヤーとの連絡手段

14.1 参加プレイヤーは LINE オープンチャット上の情報を常に確認できる状態になければならない。これについては1台の端末でも、ゲーム画面とは別のウィンドウや通知機能を利用することで対応可能である。ただし、より円滑に進行するためには2台の端末を用意し、1台は LINE オープンチャット上の情報確認用、もう1台はレース参加用として使用することが望ましい。

14.2 結果は会場と LINE オープンチャット上で発表する。

15 賞

第1位	トロフィー及び景品
第2位	景品
第3位	景品
シルバーフリート1位	景品

【全日本推薦枠】

本大会の上位24名に第2回全日本学生eSailing 選手権大会への推薦権を付与する。ただし、辞退者が発生した場合は順位に応じて順次繰り下げるものとする。

※他水域の割り当て枠に余り・欠員が生じた場合、追加推薦を行う場合がある。

16 問い合わせ先 eSailing 実行委員会

メールアドレス : e-sailing@kantogakuren.org

添付図 1

コース (LAR2)

